

# Taalwerkboekje 3





## een school voor een heks (deel 4)

ank was een aap.  
maar de juf hielp haar.  
ze tikt vier keer op ank.  
ank werd weer ank.

tijd voor een test.  
juf pakt hans bij zijn pols.  
ze heeft hem ferm vast.  
dat doet pijn bij hans.  
dat zie je aan hem.

jij doet de test, ank.  
kom maar naar het bord.  
bij het bord staat een pan.  
de pan zit vol melk.  
doe er een veer in.  
de veer van een gans.  
doe er ook een puist bij.  
de puist van een pad.  
en dan nog wat mest.  
de mest van een paard.  
roer de boel goed.  
en zorg dat hans het eet.  
dan maak je van hans een ... worm!

ank kijkt naar hans.  
hans is heel bang.  
ik wil geen worm zijn.  
hans zegt het zacht.

niet bang zijn, zegt ank.  
ik zorg dat het goed komt.  
ik weet wat!





- een berk is een soort beest.
- een berk is een soort park.
- een berk is een soort kast.
- een berk is een soort boom.

- die heks doet wat leuks.
- die heks is heel arm.
- die heks is woest.
- die heks gaat naar de kerk.



- bas lust geen soep.
- lies eet met een vork.
- de soep is warm.
- bas zit naast lies.

- harm is aan het werk.
- hij loopt naar een kist.
- de kist is best een last.
- harm rust uit.



Welke zin hoort bij elke tekening? Kruis aan.



## een school voor een heks (deel 5)

ank moet een test doen.  
pas dan kan ze een heks zijn.

maak van hans een worm, zei de juf.  
maak een soort pap van melk.  
een pap met een veer en mest.  
en met de puist van een pad.

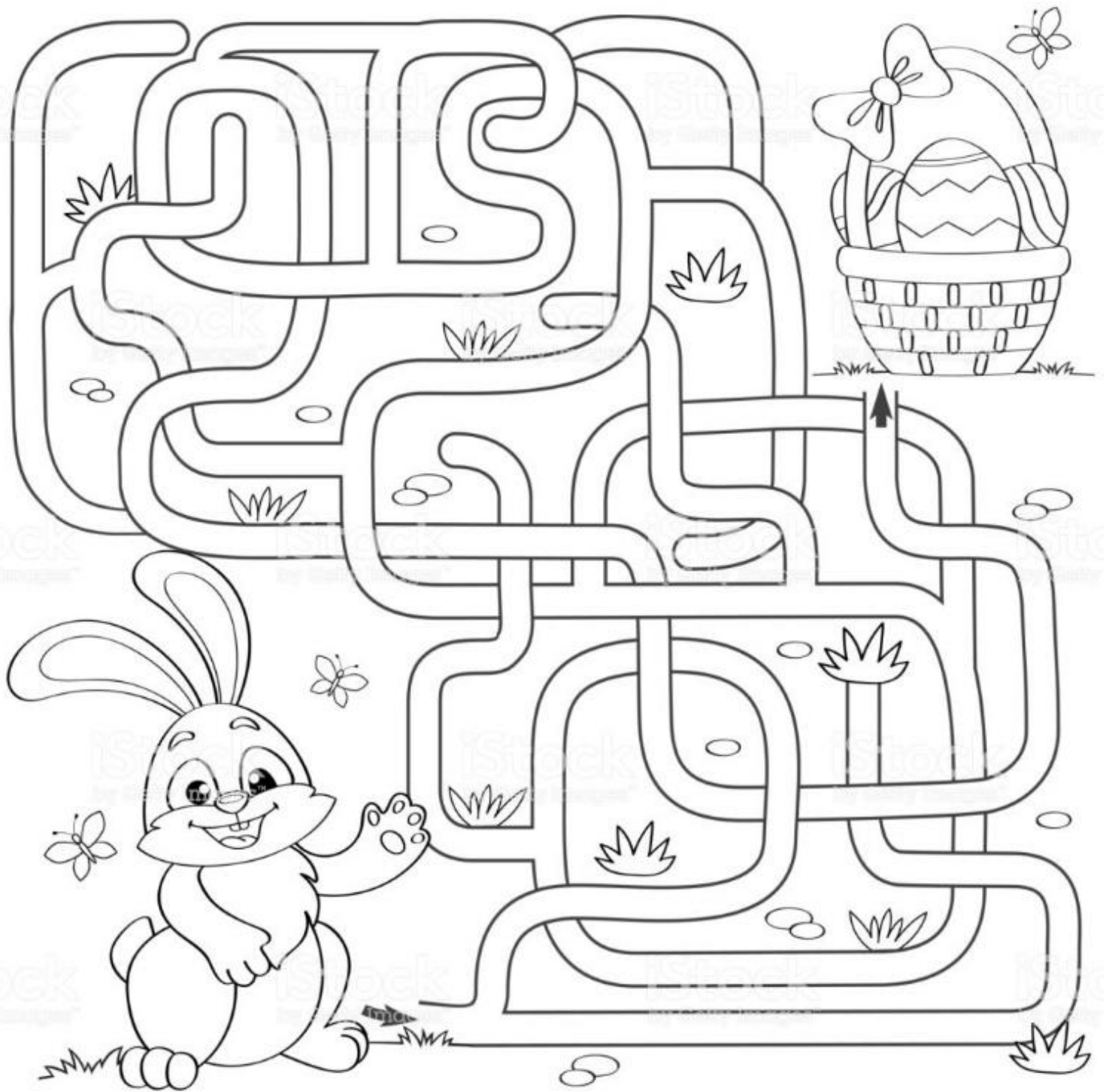
hans wil geen worm zijn.  
hij is heel bang.  
maar ank maakt de pap.  
ze roert en roert.  
maakt ank toch een worm van hans?

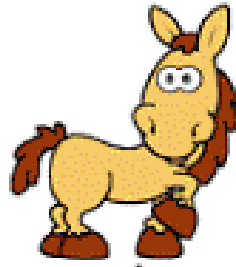
nee, hoor.  
ank pakt een vork.  
ze doet wat pap op de vork.

is de pap goed? zegt ze.  
ze geeft de vork aan de juf.  
de juf doet de vork in haar mond.  
en ... poef!  
de juf is een worm!

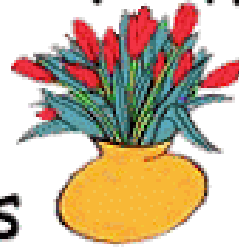
ank geeft hans een hand.  
dan rent ze hard weg.  
hans rent met haar mee.  
ank wil geen heks zijn.  
ank wil lol.  
lol met hans.  
want daar is een maat voor.



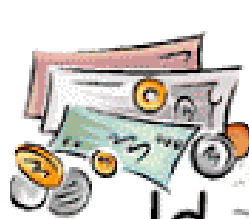
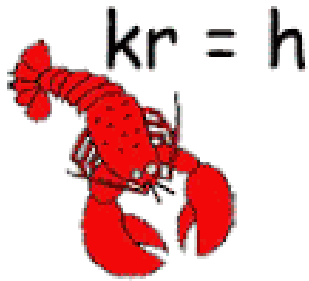




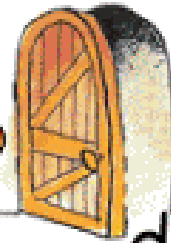
v = h



rd = s



-ld



d = kl

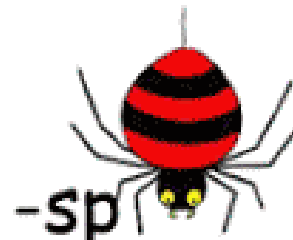
3 -ri



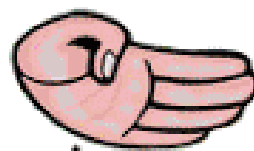
T



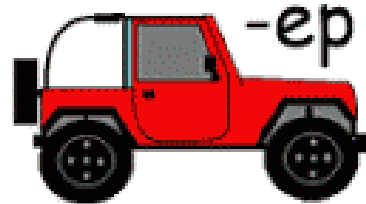
uf = es



-sp



h = m



Oplossing van de rebus:

de

---

---